



Zad. 1. (15 pkt.)

WIELOKROTNE LICZENIE

1. Dopasuj wyrazy do liczb zapisanych cyframi arabskimi (11 pkt./po 1 punkt a każde dopasowanie)

7-A 8-I 11-F 12-J 15-D 17-C 21-E 23-H 26-K 33-B 35-G

2. Zapisz (4 pkt./po 1 pkt za każdy poprawny wyraz):

29 - ramq wramaekr 9 - ylla qrae

Zad. 2. (10 pkt.)

MIEĆ KOTA NA PUNKCIE SZYFRÓW

1. Rozszyfruj ten tekst. (3 pkt.; odejmujemy 0,5 pkt. za każde błędnie rozszyfrowane słowo)

Mole foce zjadły futro. „W czym na spacer wyjdę jutro?”

2. Używając tego samego szyfru, zapisz tekst: *Wlazł kotek na płotek i mruga.* (3 pkt., odejmujemy 0,5 pkt za każdą błędnie zapisaną literę.)

Frasj gedog ma bjedog u nlika.

3. Sformułuj zasady szyfrowania w sposób możliwie jak najbardziej ogólny. (4 pkt.)

W odpowiedzi muszą zostać podane informacje:

1) zasada szyfru opiera się na wymianie spółgłosek dźwięcznych na bezdźwięczne (i na odwrót), w pełnej odpowiedzi muszą znaleźć się oba terminy (1 pkt lub 0 pkt.),

2) wskazanie wymian spółgłosek: $l \leftrightarrow r$, $m \leftrightarrow n$, $ł \leftrightarrow j$ (1 pkt za wskazanie wszystkich 3 par, 0,5 pkt. za wskazanie 2 par, 0 pkt. za wskazanie 1 pary lub żadnej z tych trzech),

3) wskazanie wymian samogłosek: $e \leftrightarrow o$, $ę \leftrightarrow a$, $i \leftrightarrow u$, $y \rightarrow u$ (1,5 pkt. za wskazanie wszystkich 4 par, 1 pkt za wskazanie 3 par, 0,5 pkt. za wskazanie 2 par, 0 pkt. za wskazanie 1 pary lub żadnej z tych czterech)

4) obserwacja, że „a” nie wymienia się na inną samogłoskę (0,5 pkt. lub 0 pkt.).

Zad. 3. (11 pkt.)

EKSPERYMENTY POLICJI

1. Zapytanie 1 (2 pkt, -1pkt za każdy błąd): $[A-Z]\{2\}[]?[0-9]\{3\}[A-Z]\{2\}$

Zapytanie 2 (2 pkt, -1pkt za każdy błąd): $[A-Z]\{3\}[]?[1-9][A-Z]\{2\}[1-9]$

/alternatywne rozwiązanie zapytania 2: $[A-Z]\{3\}[]?[123456789][A-Z]\{2\}[123456789]$

2. Zapytanie 3 (5 pkt, -1pkt za każdy błąd): $F[SKM][URI][]?[0-9]\{4\}[D-M]$

3. + (plus) oznacza (2 pkt za pełną odpowiedź): dowolnie dużo wystąpień znaku, który występuje przed plusem/ (1 punkt za niepełną odpowiedź, np.: znak przed plusem się powtarza (bez wskazania, że dowolnie wiele razy))

Zad. 4.

BĘDZIE GRAĆ ŚPIEWAJĄC

(4 pkt, po 1 punkcie za poprawną formę lizać i śpiewać, 2 punkty za formę kłaść, -1 punkt za każdy błąd)

będzie lizać – meete będzie śpiewać – roote kłaść – jooide